**Detalhamento do Processo de Inscrição**

1. **OBJETIVO**

Criar um sistema de inscrição para o programa de formação tecnológica do Governo do Estado do Maranhão, por meio da SECTI, em parceria com a FAPEMA. O sistema deve ser de fácil uso e entendimento, para que todos possam se inscrever, mesmo aqueles com pouco conhecimento tecnológico.

1. **PROBLEMA A SER RESOLVIDO**

Criação de um formulário de inscrição simples, que solicite todas as informações necessárias para cadastramento e identificação do candidato, além de informações pessoais opcionais para a própria organização a fim de elaborar relatórios acerca do perfil dos candidatos para fins de marketing posterior.

1. **PÚBLICO ALVO**

O projeto tem como público-alvo qualquer pessoa interessada em aprender alguma das formações tecnológicas disponíveis. Após o término do programa, os participantes estarão capacitados e preparados para o mercado de trabalho na trilha escolhida. Durante o decorrer do programa, serão proporcionados aos candidatos desafios reais de profissionais na área, criação de portfólio e auxílio na criação de um perfil profissional pessoal, além de um hackathon ao final do curso.

1. **FUNCIONALIDADES**

* Inscrição no programa;
  + Campos de inputs para dados;
  + Campo input para anexar arquivos.
* Botão de avançar e voltar as abas de inscrição;
* Validação dos dados e dos campos.

1. **ETAPAS DO FLUXO LÓGICO** 
   1. **ACESSO AO SITE**

O candidato, ao acessar o site, se deparará com uma tela de inscrição dividida em duas partes: a primeira com uma breve descrição do programa, e a segunda com o sistema de inscrição.

* 1. **CADASTRAMENTO DO USUÁRIO**

A aba de inscrição será dividida em três partes.

* Primeira Parte (informações pessoais):
* Nome completo;
* Data de nascimento;
* CPF;
* Anexo de documento de identidade;
* Sexo.
* Segunda Parte (Informações de contato e endereço):
* Telefone de contato;
* E-mail;
* CEP;
* Nome da Rua
* Cidade;
* Número;
* Estado;
* Bairro;
* Complemento;
* Comprovante de Residência.
* Terceira Parte (Escolha da trilha e criação da senha)
  + Escolha da trilha de aprendizagem dentre:
    - Programação Front-End;
    - Programação Back-End;
    - Programação de Jogos;
    - Desing e Experiência;
    - Ciência de Dados.
  + Criação e confirmação da senha;
  + Checkbox que declara que leu e concorda com os termos de uso e com a política de privacidade.
  1. **REVISÃO E CONFIRMAÇÃO**
* Ao clicar em “Inscrever-se” na ultima aba o candidato será enviado para primeira aba e terá de revisar todas as informações fornecidas;
* Após revisar os dados ele poderá se inscrever;
  1. **FLUXOGRAMA:**

2x

1x

Clicar no botão ‘Inscrever-se’

Clicar no botão de ‘Voltar'

Checkbox: Aceitar os 'Termos de uso' e 'Política de Privacidade'

Aceitar

Segunda parte da inscrição: Telefone de contato, E-mail, CEP, Nome da Rua, Cidade, Número, Estado, Bairro, Complemento, Comprovante de Residência

Clicar no botão de ‘Voltar'

Terceira parte da inscrição: Escolha da trilha de aprendizagem, Criar senha, Confirmar senha.

Início da Inscrição: Nome completo, Data de nascimento, CPF, Anexo de documento de identidade, Sexo

Negar

Clicar no botão de 'Avançar'

Clicar no botão de 'Avançar'

Acesso ao site

Tela de descrição sobre o programa

Alerta: inscrição realizada com sucesso!